Informatika · 7. třída

Úlohy 1–2

Jméno: _____

1 Rozhodování v programu

Zakroužkujte správnou odpověď.

1 Program: když je teplota menší než 10, obleč bundu, jinak obleč mikinu. Teplota je 14. Co se provede?

a obleč mikinu | b obleč bundu i mikinu | c obleč bundu | d neprovede se nic

2 Na hřiště smíš, když je ti aspoň 10 let nebo jdeš s dospělým. Je ti 11 a jdeš s tátou. Smíš na hřiště?

a nesmíš, protože platí obě části | b smíš jen bez táty | c nedá se rozhodnout | d smíš, platí obě části

3 Co udělá blok když bez jinak, když podmínka neplatí?

a provede příkazy uvnitř dvakrát | b neprovede nic z příkazů uvnitř | c provede příkazy v obráceném pořadí | d ukončí celý program

4 Kolik větví bloku když – jinak proběhne?

a vždy obě | b obě, když podmínka platí | c vždy právě jedna | d žádná

5 Robot má senzor světla a program: když je tma, rozsviť světla. Co udělá v tmavé místnosti?

a zhasne světla | b rozsvítí světla | c zastaví se | d neudělá nic

6 Na pouť smíš, když máš hotové úkoly a je hezky. Úkoly máš hotové, ale prší. Smíš na pouť?

a smíš, stačí jedna splněná část | b nedá se to rozhodnout | c nesmíš, musí platit obě části | d smíš, ale jen na chvíli

7 Podmínka: skóre ≥ 50. Pro které skóre platí?

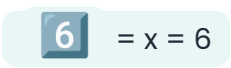
a 50 | b 5 | c 49 | d 45

8 Venku prší. Platí podmínka ne (prší)?

a platí | b neplatí | c platí napůl | d platí jen v noci

2 Jakou hodnotu má x na konci?

U každé položky zakroužkujte správnou skupinu.



1 nastav x na 3; nastav x na x krát 2

2 nastav x na 4; změň x o 2

3 nastav x na 13; změň x o -3

4 nastav x na 5; nastav x na 10